

Guía del usuario



Seguridad y Control de automatización

Este guía cubre la operación de los modelos de controlador
M1 y M1EZ8



Este sistema contiene una unidad de control principal, uno o más teclados, y varios sensores de contacto y detectores. La unidad de control es generalmente colocado en un lugar fuera de la vista como un armario, cuarto de servicio, etc. Alberga la principal electrónica y una batería para respaldo de energía de reserva. Normalmente, no aye razón para cualquier persona excepto el instalador o personal de servicio a tener acceso a la unidad de control.

Los teclados son el principal interfaz de usuario y que mostrar el estado actual del sistema utilizando su pantalla LCD y luces LED. Los teclados también producen respuesta audible en tiempos adecuados. En general, el teclado está instalado al lado de la puerta(s) de entrada/salida principal.

ESTE MANUAL SE PROPORCIONA PARA QUE USTED SE FAMILIARICE CON LA OPERACIÓN DEL SISTEMA Y AYÚDELE A HACERSE COMPETENTE CON SU OPERACIÓN. TODOS LOS USUARIOS DEBEN LEER Y SEGUIR LAS INSTRUCCIONES Y PRECAUCIONES DE ESTE MANUAL. EL FRACASO DE HACER ASÍ RESULTAR EN EL SISTEMA NO FUNCIONA CORRECTAMENTE. GUARDE ESTE MANUAL EN UN FÁCIL ACCESO UBICACIÓN. LEA Y SIGA ESTAS INSTRUCCIONES CUIDADOSAMENTE. SI NO ENTIENDE ALGUNA PARTE DE ESTE MANUAL O SI TIENE ALGUNA PREGUNTA ACERCA DE SU SISTEMA, PÓNGASE EN CONTACTO CON LA EMPRESA DE INSTALACIÓN PARA ASISTENCIA.

POR FAVOR TENGA EN CUENTA LO SIGUIENTE: El nivel de seguridad obtenido está directamente relacionado a dos factores principales.

1. La cantidad, calidad y colocación de sensores conectados a este sistema.
2. El conocimiento y habilidades de operaciones que tiene del sistema, incluyendo pero no limitado a la prueba semanal del sistema completo.

Notas importantes al preparar un plan de seguridad/ protección para su hogar o negocio:

1. Este sistema es un dispositivo electrónico y está sujeto a la falla o mal funcionamiento. Usted no debe confiar en él como su única fuente de seguridad.
2. Este sistema no funciona sin energía.
3. Este sistema debe ser probado semanalmente.
4. Los dispositivos de advertencia audibles tendrán que ser bastante fuertes, conectado correctamente y correctamente colocado para proporcionar notificación adecuada de un evento de alarma.
5. Detectores de humo y calor tal vez no detecta humo y el calor en todas las situaciones.
6. Sólo capacitados a profesionales de seguridad debe instalar y mantener este sistema.
7. Puede ser posible armar este Sistema SIN la batería de respaldo conectada o con menos que una carga adecuada. Prueba semanal del sistema con la alimentación de CA eliminado se debe realizar para verificar que la batería está conectada y cargada adecuadamente.
8. Se debe tener cuidado después de la prueba para asegurarse de que se restablezca la energía de CA.

La Asociación Nacional de Protección Contra Incendios publica un estándar para el equipo de advertencia de incendios domésticos. N.F.P.A. #72. Para obtener más información puede obtenerse comunicándose; NFPA Public Affairs Dept., Batterymarch Park. Quincy, MA 02269.

EL INDICE DE CONTENIDOS

Entendiendo el Teclado	4
Notas del Sistema	6
El Sistema Operativo	7
Códigos de Usuario	7
Comprobación del Estado Listo	7
Armado en el Modo “Ausente”	8
Armado en el modo “vacaciones”	8
Armando en el Modo “Quedarse”	8
Auto Armar “Quedarse”	9
Utilizando el “Armado Rápido”	9
Cambio de Modos de Quedarse Mientras Armados	9
Excluyendo las zonas	10
Rápida Exclusión de zonas violadas.....	10
Desarmar y reiniciar el Sistema	11
Agradecimientos de Alarma	12
Problemas en el sistema	12
Modo de carillón (Chime), encendido y apagado.....	13
Menús de Teclado	14
Menu 1- Visualizar/controlar funciones de automatización	14
Menu 2- Reajustar detectores de humo	16
Menu 3- Prueba de paseo el área del Sistema (zonas).....	17
Menu 4- Ver registro de historial.....	17
Menu 5- Vista del estado (zona).....	18
Menu 6- Cambie códigos del usuario.....	18
Menu 7- Ajustes de automatización personalizada	19
Menu 8- Configuración del Sistema	20
Operación vía Teléfono	22
Seguridad contra incendios y mantenimiento.....	24
Silenciar una alarma de incendio	24
Reajustar detectores de humo.....	24
Reconocer/Reset alarma	24
Auditoría Contra Incendio en el hogar.....	24
Planes de evacuación de emergencia	25
Pruebas del Sistema	26
La declaración del FCC Parte 15 & 68	27
El Glosario.....	28

Entendiendo el teclado

NOTA IMPORTANTE: Todo el texto del teclado se mostrará en inglés. El ELK M1 y M1EZ8 controles actualmente no admiten la visualización de texto en español en cualquier teclado.

Luz de Listo (Ready) - La luz de listo está Encendido Cuando todas las zonas de ladrón son seguras y el sistema es aceptable para armar. Si la luz está Apagado, una o más zonas son violadas (no seguro). Para seguridad máxima, todas las zonas debe ser asegurada antes de que el sistema está armado. Si esta luz destella, indica que el sistema puede ser la fuerza armada. Refiérase al último párrafo bajo Comprobación del estado listo en la página 7 para obtener más información.

Luz de Armado (Armed)- Se ilumina cuando el sistema está armado. El modo de armado será indicado en la pantalla de LCD y la salida o estancia pulsadores iluminados.

Tecla Salir (Exit) - Se ilumina cuando el sistema está armado en el modo Ausente (no ocupado). Todos los sensores perimetrales y movimientos interiores estará activos.

Tecla quedarse (Stay)- Se ilumina cuando el Sistema está armado en el modo Quedar (ocupado). Sólo las puertas y ventanas del perímetro estará activo. Las mociones interiores no se activa.

Tecla Carillón (Chime)- Se ilumina cuando el timbre está activado. Un tono o un anuncio se oír cuando se abren ciertas zonas. Si está apagado el modo timbre está desactivado.

Tecla Excluida (Bypass) - Se ilumina en cualquier momento una o más zonas han sido excluidas. Si está apagado, no hay zonas excluidas.

Tecla Asterisko (*)- Esta tecla sirve como una clave clara o del reinicio. Si se comete un error al ingresar dígitos, el apretamiento de esta tecla borra el error. Tres presas es un maestro claro.

Tecla (#) - Esta tecla es actualmente un duplicado de la tecla de tecla Excluida (Bypass).

Tecla (ELK)- Esta tecla se utiliza para acceder a los menús de usuario ampliada.

Teclas de Función (F1 a F6) - Cada uno puede ser independientemente programables y iluminada. El instalador puede programar estos para eventos especiales o condiciones tales como activación de Bomberos, Policía o de emergencia Médica. También se pueden usar para aplicaciones del tipo no-alarma tales como: Apertura de la puerta, iluminación, irrigación, etc. La activación se puede programar para una prensa sola o doble para prevenir una activación accidental. En el modo de doble prensa será también es posible activar la tecla pulsando y manteniendo durante al menos 2 segundos. **NOTA:** El ELK-M1KP2 Teclado de la pantalla LCD Sólo proporciona teclas de función F1 a F4.

Véase la explicación de Emergencia Teclas de activación en la página opuesta.

Funciones y/o características operativas variará según el estilo del teclado.

Estilos de teclados disponibles



El ELK-M1KP Teclado de la pantalla LCD



El ELK-M1KP2 Teclado de la pantalla LCD



El ELK-M1KPAS Estación de armar

Funciones y/o características operativas variará según el estilo del teclado.

Claves de activación de emergencia (si está habilitada)

Fuego - si está habilitado, esta tecla activa la alarma de incendio local audibles y notifica una estación central de monitoreo, si se ha comprado de monitoreo. Generalmente está programado para prensa doble o pulse y mantenga pulsado durante 2 segundos.

Policia - Si está habilitado, esta tecla activa una alarma de policía/asalto, silenciosa o audible, y notifica una estación central de monitoreo, si se ha comprado de monitoreo. Generalmente está programado para prensa doble o pulse y mantenga pulsado durante 2 segundos.

Médico - Si está habilitado, esta tecla activa una alarma de médico, y notifica una estación central de monitoreo, si se ha comprado de monitoreo. Generalmente está programado para prensa doble o pulse y mantenga pulsado durante 2 segundos.

Notas del Sistema

Estación Central de Monitoreo: _____ Número de Cuenta _____

Empresa instaladora: _____

Dirección: _____ Teléfono: _____

Ciudad: _____ Estado: _____ Código Postal: _____

Demora de Salida 1 Temporizador en segundos: _____

Demora de Salida 2: _____

Demora de Entrada 1 Temporizador en segundos: _____

Demora de Entrada 2: _____

Alarma del Robo Temporizador de Límite (Audible) en minutos: _____

Alarma del Fuego Temporizador de Límite (Audible) en minutos: _____

Dígitos del Código del Usuario 4 Dígitos _____ or 6 Dígitos _____

Función de Tecla F1: _____	¿Solo Prensa? S o N	¿Silencioso? S o N
----------------------------	------------------------	-----------------------

Función de Tecla F2: _____	¿Solo Prensa? S o N	¿Silencioso? S o N
----------------------------	------------------------	-----------------------

Función de Tecla F3: _____	¿Solo Prensa? S o N	¿Silencioso? S o N
----------------------------	------------------------	-----------------------

Función de Tecla F4: _____	¿Solo Prensa? S o N	¿Silencioso? S o N
----------------------------	------------------------	-----------------------

*Función de Tecla F5: _____	¿Solo Prensa? S o N	¿Silencioso? S o N
-----------------------------	------------------------	-----------------------

*Función de Tecla F6: _____	¿Solo Prensa? S o N	¿Silencioso? S o N
-----------------------------	------------------------	-----------------------

*El ELK-M1KP2 Teclado no proporciona las teclas F5 y F6.

Funcionamiento del Sistema

Lea esta sección entera antes de intentar hacer funcionar el sistema.

Códigos del Usuario

- <> Códigos de usuario se requieren para armar, desarmar, y autorizar ciertas características de su sistema. Los códigos de usuario puede ser 4 o 6 dígitos (refiérase a Notas del Sistema).
- <> Si se comete un error al introducir un código de usuario, pulse la tecla del asterisco y introduzca el código de nuevo.
- <> Para evitar que alguien de la casa de un código el sistema puede ajustarse a temporalmente el bloqueo del teclado después de repetidas códigos incorrectos. Consulte a su instalador o instalación hoja de registro para el número de tentativas incorrectas permitidas.

Comprobación del estado Listo

- <> Cuando la luz de listo (Ready) está apagado, una o más zonas son violadas. La pantalla mostrará No Lista x Zn (Not Ready x Zn) la x representa el número de zonas violados. El sistema no puede ser armado hasta que se asegure o evite las zonas violadas.
- <> Para identificar zonas violadas, Pulse la tecla de flecha arriba repetidamente para ver cada zona por su nombre y número. Si una zona está programada como una zona posible saltar (Bypassable), puede saltarse lo (permanentemente exclúyalo) para el ciclo de armamento inmediato presionando la Tecla Excluida (Bypass) + el número de zona + la Tecla Excluida (Bypass) otra vez. La pantalla mostrará listo con exclusion (Ready w/Bypass) cuando el sistema está listo para ser armado. El uso de la Tecla Excluida (Bypass) puede requerir la introducción de un código de usuario con una autoridad adecuado. NOTA: Las zonas no programadas como posible excluir (Bypassable) debe ser asegurado antes de que el sistema puede ser armado.
- <> Cuando la Luz de Listo (Ready) está encendida constante el sistema de alarma está listo para ser armado. La pantalla mostrará Listo para Armar (Ready to Arm).
- <> Si parpadea la Luz de Listo (Ready), indica que el sistema se puede armar aunque una o más zonas son violadas. Esto sólo ocurre si las zonas violadas están programadas como fuerza-armable (Force Armable). Armando excluirá temporalmente estas zonas violadas desde el sistema. Si una zona fuerza armada sea seguro mientras el sistema está armado, automáticamente se convertirá en vivo, lo que significa que puede activar una alarma si viola. Este característica es útil para una puerta de garaje. El sistema se puede armar mientras la puerta está abierta. Después de salir del garaje y cierra la puerta, la puerta del garaje se convertirá en normal y se incluirá de nuevo en el servicio.

Armado en el modo Ausente (Away)

El modo “Ausente” es el más alto nivel de seguridad, diseñado para usar cuando los locales está desocupado. Tanto perimetral y zonas interiores estarán armadas.

La Luz de Listo (Ready) debe estar en posición de encendido o parpadeando por el sistema de alarma para ser armado.

Asegurar todas las puertas y ventanas protegidas.

1. Introducir un código de usuario.
2. Las luces de Armada (Armed) y Salida (Exit) iluminarán y el tono de la salida comenzará.
3. Salir de las instalaciones durante el tiempo de salida.
4. Al final de la demora de salida el sistema de alarma estarán armado Ausente.

Durante los últimos 10 segundos del tiempo de demora de salida el tono de salida latirá más rápido para advertirles que el tiempo está a punto de caducar. Si sientes que no podrás salir y cierre la puerta de salida en el tiempo te recomendamos que vuelvas al teclado, desarmar y rearmar el sistema de alarma.

Armado en el modo “vacaciones” (Vacation)

Modo de vacaciones es un segundo nivel de modo ausente. Puede ser utilizado para activar ahorro de energía características de automatización cuando el edificio no será ocupado durante un período de tiempo prolongado. Después de armar, pulsa el botón Salir (Exit) en cualquier momento durante el tiempo de demora de salida para cambiar el modo armado para Modo de Vacaciones.

Armando en el modo “Quedarse” (Stay)

Armado modo Estancia está diseñado para el uso cuando el edificio está ocupado. Todas las puertas y ventanas del perímetro están armados, Y todas las zonas interiores están excluidos.

Asegure todas las puertas y ventanas protegidas.

1. Introducir un código de usuario.
2. Las luces de Armada (Armed) y Salida (Exit) iluminarán y el tono de la salida comenzará.
3. Presione la Tecla Quedarse (Stay). La tecla se ilumina. Todas las zonas interiores serán excluidos y el tono de la salida será silenciada. Las zonas de entrada/salida retrasada aún se retrasará.
4. (Puede ser que esta opción no está activada) Prensas adicionales de la Tecla Quedarse (Stay) le permitirá desplazarse a los modos diferentes de Armando Quedarse (Stay) Si ha sido habilitado por el instalador. Modos adicionales son quedarse instantánea (Stay Instant), quedarse la noche (Stay Night) y quedarse la noche instantánea (Stay Night Instant).

Auto Armar “Quedarse” (Stay)

(Opción) Si esta característica se ha habilitado por el instalador cambiará automáticamente al modo de armar desde Ausente (Away) para Quedarse (Stay) Si ninguno de las puertas del perímetro que tienen retrasa se abren durante el tiempo de cuenta regresiva de retardo de salida.

Asegure todas las puertas y ventanas protegidas.

1. Introducir un código de usuario.
2. La tecla de salida (Exit) se ilumina y el tiempo de retardo de salida y el tono comenzará.
3. Mientras no abras o salida a través de cualquier puerta retrasada, se iluminará la luz Quedarse (Stay) Y la luz Salir (Exit) se apagará al final del tiempo de retardo de salida. Ahora el sistema está armado en el modo Quedarse.

Usando la función de Armado Rápido (Quick Arm)

(Opción) Si esta característica se ha habilitado por el instalador, permitirá armar en modo Ausente (Away) o Quedarse (Stay) sin tener que introducir su código de usuario. Sin embargo, por razones de seguridad, un código de usuario es siempre necesaria para desarmar.

Asegure todas las puertas y ventanas protegidas.

1. Prensa La tecla salir (Exit) o la tecla Quedarse (Stay).
2. La luz Armado (Armed) y la luz que indica que modo Salida (Exit) o Quedarse (Stay) se iluminará como si había entrado en su código de usuario.

Cambiando el modo de “Quedarse” mientras la systema esta armado

(Opción) Si esta característica se ha habilitado por el instalador, Permite varios niveles de Quedarse o estancia armado modo activada (desplazado) sin tener que desarmar el sistema. El modo adicional de Quedarse Armado niveles puede incluir: instantánea, quedarse noche y quedarse noche instantánea.

1. Prensa La tecla salir (Exit) o la tecla Quedarse (Stay).
2. La luz Armado (Armed) y la luz que indica que modo Salida (Exit) o Quedarse (Stay) se iluminará como si había entrado en su código de usuario.

Excluyendo (Bypass) las zonas

(Opción) Excluyendo de una zona manualmente lo excluirá del sistema durante el período de activación inmediato. * [ver notas abajo] Una vez que el sistema está armado, zona(s) que se excluir no será capaz de activar una alarma. Las zonas excluidas permanecerán evitadas hasta: a) la zona está habilitada, o b) el sistema se desarma. La Tecla Excluida (Bypass) se iluminará siempre que se excluir una zona.

Excluir una zona:

1. Prensar la tecla Excluir (Bypass)
2. Introduzca el número de la zona que desea excluir.
3. Prensar la tecla Excluir (Bypass) otra vez.
4. La Tecla Excluida (Bypass) se iluminará Si la exclusión (Bypass) es aceptada. Sin embargo, si la zona es del tipo que no se puede excluir (Bypass) un tono de error será escuchado.

Rápida Exclusión (Bypass) de zonas violó

(Opción) Rápida Exclusión (Bypass) característica le permite anular todas las zonas violadas con un número mínimo de pulsaciones de teclas. * [ver notas abajo]

Para Rápida Exclusión (Bypass) de zonas violó:

1. Prensar la tecla Excluir (Bypass).
2. Enter 999
3. Prensar la tecla Excluir (Bypass) otra vez.
4. La Tecla Excluida (Bypass) se iluminará Si la exclusión (Bypass) es aceptada. Sin embargo, si la zona es del tipo que no se puede excluir (Bypass) un tono de error será escuchado.

* Sólo las zonas que han sido programadas como capaz de excluir pueden ser excluidas.

* Excluyendo además puede requerir un código de usuario que se ha habilitado con el nivel de las autoridades.

Desarmar y reiniciar el Sistema

Después de entrar en los locales a través de uno de los asignados Entrada retrasa las zonas, el teclado sonará un tono de retardo de entrada continua. El teclado sonará un tono continua de retardo de entrada. Refiérase a las Notas del Sistema para la cantidad del tiempo de entrada disponible.

Desarmar el Sistema

1. Proceder directamente al teclado
2. Introducir un código de usuario válido.
3. El tono de la demora de entrada debería parar.
4. Cuando la "luz armada" (Armed) esta apagado el sistema de alarma está desarmado.

Si no te introduzca un código de usuario válido antes del tiempo de retardo de entrada expira, se generará una alarma. Si esto ocurre, proceda como sigue:

Desarmar y Silenciar después de una Alarma

1. Proceder directamente al teclado.
2. La pantalla mostrará el tipo de alarma y la primera zona que se ha disparado.
3. Introducir un código de usuario válido.
4. El tono de la demora de entrada debería parar.
5. Cuando la "luz armada" (Armed) esta apagado el sistema de alarma está desarmado.

Después de una alarma ha sido silenciada por un código de usuario válido, La pantalla seguirá para mostrar el tipo de alarma y zona Hasta que se introduce un código de usuario válido por segunda vez. Este reconocimiento está diseñado para que el usuario ve lo que causó la alarma después de que las cosas se calmaron.

Desarmar y Silenciar Durante una Alarma

1. Proceder directamente al teclado.
2. El teclado mostrará el tipo de alarma.
3. Introducir un código de usuario válido.
4. El tono del teclado y la sirena /campana de alarma se detendrán.
5. Cuando la "luz armada" (Armed) esta apagado el sistema de alarma está desarmado.
6. Si está seguro de que la alarma fue accidental, póngase en contacto con el centro de monitoreo para evitar un falso despacho de las autoridades.

Agradecimientos de Alarma

Después de una alarma ha sido silenciada por un código de usuario válido, la pantalla seguirá para mostrar el tipo de alarma y zona Hasta que se introduce un código de usuario válido por segunda vez. Este 'reconocimiento' está diseñado para que el usuario ve lo que causó la alarma después de que las cosas se calmaron. Para reiniciar (borrar) la pantalla la alarma debe ser reconocido mediante el siguiente procedimiento:

Para reconocer la alarma y reiniciar el sistema:

1. Introducir un código de usuario válido.
2. La alarma/condición se desaparece de la pantalla del teclado.

Problemas en el Sistema

Hay muchos tipos diferentes de condiciones de problema que pueden ser anunciadas por el sistema, incluyendo las siguientes:

Condiciones de Problemas

Fallo de Alimentación de CA
Batería de Reserva Baja
Fallo de Línea Telefónica
Problemas de Alarma de Incendio
Perdido Teclado , Extensor (Zona o Salida)
Fallo de Comunicaciones

Problemas son anunciadas por un pitido intermitente desde el teclado y una pantalla de la condición de las problemas. El pitido puede silenciarse presionando el asterisco * clave pero el problema se debe reconocer antes de cualquier otra operación del teclado puede continuar.

Reconocimientos de Condiciones de Problemas:

1. Introducir un código de usuario válido.
2. El teclado mostrará momentáneamente la condición junto con la información normal del teclado, hasta que se resuelva la condición de la problema. Si se produjera un nuevo problema, el teclado reanudarán emite pitidos.

Modo de carillón (Chime), encendido y apagado

El Carillón es una función que puede proporcionar una alerta sonora cuando ciertas puertas, ventanas, o otras zonas seleccionadas son violados. La aplicación ideal es para anunciando cada vez que alguien entra o sale del local a través de una puerta normal. Sin embargo, también se puede utilizar lo para anunciarse anormal acceso a las zonas restringidas.

Nota: El control de M1 tiene cuatro selecciones para carillón: tono, voz, tono y voz, y silencioso. El control M1EZ8 tiene sólo dos selecciones para carillón: Tono o Silencioso.

Cuando el carillón está activado, la tecla carillón será iluminado.

Para Desactivar el modo del Carillón:

1. Pulse la tecla Carillón una vez.

Si el modo carillón está desactivado, la clave del carillón será oscura (no iluminada).

Para Activar el modo del Carillón:

1. Pulse la tecla Carillón Una vez para seleccionar el modo de Tono de Carillón.
2. Pulsando la tecla Carillón por Segunda vez dentro de ~ 30 segundos de la última pulse selecciona el modo Carillón para Voz.
3. Pulsando la tecla Carillón por Tercera vez dentro de ~ 30 segundos de la última pulse selecciona el modo Carillón para Tono y Voz.
4. Pulsando la tecla Carillón por Cuarta vez dentro de ~ 30 segundos de la última pulse selecciona el modo Carillón Apagado.

Sólo el instalador tiene que ser capaz de programar que puertas, ventanas, etc. (zonas) se incluirán en el modo Carillón.

Menús de Teclado

Esta sección describe como usar los más utilizados los menús del teclado. Para instrucciones adicionales, consulte a la empresa instaladora. Para llegar a el teclado menús, pulse la tecla de navegación etiquetada "ELK". Un código de usuario puede ser necesario dependiendo de cómo está programado el control. Las cuatro flechas alrededor de la tecla "ELK" se utilizan para desplazarse, volver, etc.. Por ejemplo, pulse la tecla de flecha arriba para llegar al menú 2. *Ingresar un número de 1 a 9 saltará directamente a ese menú.* Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar un menú.

Menu 1- Visualizar/controlar funciones de automatización

Permite el funcionamiento de varias de las potentes capacidades de automatización, tales como: activación de luces individuales o en grupos de luces, aspersores de riego, bombas, puertas, etc.. Hay 6 sub-menús: Tareas, iluminación, salidas, Sensor de temperatura, temperatura del teclado y temperatura del termostato.

1. Pulse la tecla ELK y entrar un código de usuario si es necesario.
2. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar el menú 1.
3. El primero de los 6 sub-menús; 1-las Tareas se mostrará. Cada vez que presione la flecha arriba se mueve al siguiente de los sub menus restantes.
4. Cuando se muestre el menú deseado, pulse la flecha derecha para seleccionar.

1-Las Tareas Las tareas son como "macros", en eso sólo presionar una tecla puede resultar en una o más acciones. Las Tareas pueden simplificar o automatizar los eventos que podrían requerir múltiples pasos manuales. Ejemplo: "Agua el Césped" Podría prender dos zonas de rociadores para un período de tiempo. "Bienvenido a Casa" puede ajustar el termostato y encender las luces a un nivel de Prendido, Apagado, Débil, etc., haciendo un sitio más cálido y acogedor. Nota: Una tarea de sí mismo no tiene un estado de encendido o apagado. De hecho, si una tarea está activada varias veces las mismas acciones simplemente empezar de nuevo.

Para activar una Tarea:

1. A partir de la "Visualizar/controlar funciones de automatización" menu, localice la pantalla Tareas y pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Utilice las teclas de desplazamiento arriba o abajo para desplazarse por la lista de tareas disponibles. Para saltar directamente a una tarea específica, introduzca su número de 2 dígitos. (Véase la nota en la página siguiente)
3. Pulse la tecla # para activar la tarea que aparece.
4. Para volver o seleccione otro sub-menú pulse la tecla ELK. Para salir completamente de los menús de usuario pulse la tecla * .

2-Illuminación Proporciona la capacidad de control y ver luces o dispositivos de tipo de aparato. Cada dispositivo de iluminación debe ser programado e instalado antes de que pueda hacer nada. Un ejemplo de un dispositivo de iluminación: "Luz del porche", lo que podría ser un módulo de lámpara portador powerline (PLC) o interruptor controlado de forma independiente desde este menú iluminación, o de la inclusión en una tarea programada.

Para ver el estado de un dispositivo de Iluminación, o para controlarla:

1. Desde el menú "Visualizar/controlar funciones de automatización", Ubique la pantalla de Iluminación (Lighting) y presione la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Utilice las teclas de flecha arriba o abajo para desplazarse a través de los dispositivos de iluminación disponibles y ver su estado actual. Para saltar directamente a un dispositivo de iluminación específica, introduzca el número de 3 dígitos. (Véase la nota en la página siguiente)
3. Pulse la tecla # para cambiar el estado de un dispositivo de iluminación se muestra. Por ejemplo: Si el estado está activada, pulse # para desactivarlo.
4. Para volver o seleccione otro sub-menú pulse la tecla ELK. Para salir completamente de los menús de usuario pulse la tecla * .

3-Las Salidas Proporciona la capacidad de ver y controlar salidas individuales. Una salida puede ser un relé para señal o apagar o encender un dispositivo. Las Salidas no son necesariamente una forma física. Las Salidas deben ser asignados y programadas por el instalador antes de que pueda utilizarlos en este menú. Un relé puede utilizarse para controlar un motor de bomba para un piscina. Cuando esta salida esta prendido la bomba de piscina estaría corriendo. Cuando la salida se apaga la bomba de piscina sería apagado.

Para ver el estado de un Salida, o para controlarla:

1. Desde el menú "Visualizar/controlar funciones de automatización", Ubique la pantalla de Salidas (Outputs) y presione la tecla de flecha derecha para seleccionar.
2. Utilice las teclas de flecha arriba o abajo para desplazarse a través de las Salidas disponibles y ver su estado actual. Para saltar directamente a un Salida específica, introduzca el número de 3 dígitos. (Véase la nota en la página siguiente).
3. Pulse la tecla # para cambiar el estado de un Salida se muestra. Por ejemplo: Si el estado está activada, pulse # para desactivarlo.
4. Para volver o seleccione otro sub-menú pulse la tecla ELK. Para salir completamente de los menús de usuario pulse la tecla * .

4-Sensores de Temperatura Proporciona la capacidad de leer los remoto sensores de temperatura si se ha instalado. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú, luego presione hacia arriba o hacia abajo las teclas de flecha para desplazarse por la lista de sensores disponibles. Para saltar directamente a un sensor particular ingrese su número de dos dígitos. Se mostrará la temperatura actual. Prensas del * tecla para salir.

5- SENSORES DE TEMPERATURA DEL TECLADO Proporciona la capacidad de seleccionar y ver el sensor de temperatura dentro de un M1KP teclado LCD. Nota: M1KP2 teclados LCD no tienen un sensor de temperatura interior. Si selecciona un teclado M1KP2 la pantalla leerá "No habilitado". Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú, luego pulse las teclas de flecha ARRIBA o ABAJO para desplazarse a través de la lista de teclados. Para saltar directamente a un teclado particular introduzca el número de dos dígitos. La temperatura corriente en el teclado mostrará. Pulse la tecla * para salir.

6-TERMOSTATOS Si HVAC (calefacción, ventilación y aire acondicionado) los termostatos están conectados su temperatura actual se puede leer desde este menú. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú, luego presione hacia arriba o hacia abajo las teclas de flecha para desplazarse por la lista de Termostatos disponibles. Para saltar directamente a un termostato particular introduzca el número de dos dígitos. La temperatura actual se muestra. Pulse la tecla * para salir.

NOTA: *Para reducir el tiempo de desplazamiento, el teclado sólo muestra las entidades: Tareas, luces, salidas, sensores de temperatura, los teclados y termostatos que están instalados, programada y seleccionado para mostrar en el teclado. Esto se hace por el instalador y se puede cambiar como se agregan nuevos equipos. También es posible introducir el número de 2 o 3 dígitos y saltar a cualquier entidad, incluso aquellos no seleccionados para mostrar.*

Menú 2-Reset Detectores de Humo

Esto se utiliza para reajustar el poder de detectores de humo después de un Alarma de Incendio. Cuando un detector de humo inicializa una alarma el circuito de salida se cierra para proporcionar una identificación visual. **IMPORTANTE:** Es necesario reset el circuito de poder de los Detectores de Humo después de una Alarma en orden para cualquier posterior Alarma de Incendio ser detectado.

1. Pulse la tecla ELK. Introduzca un código de usuario si se le solicita.
2. Utilice las teclas de flecha ARRIBA o ABAJO para encontrar "2-Reset Smoke Detectors" (Reset Detectores de Humo).
3. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú.
4. El teclado mostrará "5 segundos Salida Humos Reset". (5 Seconds Smoke Output Reset).

5. Dos pitidos del teclado numérico indica que el reajuste es completo. El teclado vuelve automáticamente a la pantalla principal.

Menú 3- Modo de Prueba de Paseo (zonas)

Permite una prueba local de todas las zonas asignado al sistema/área. Ningunas alarmas o problemas son reportados a la Estación Central durante la prueba de paseo.

Para realizar una Prueba de Paseo:

1. Pulse la tecla ELK. Introduzca un código de usuario si se le solicita.
2. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: "Modo de Prueba de Paseo" (3-Walk Test).
3. Pulse la tecla de flecha derecha para iniciar la prueba.
4. El teclado mostrará: **000of016 Tested**

A1-Violate Zones

El número al superior derecha es las zonas activas en el sistema. El número a la izquierda es el número de zonas que han probado.

5. Proceder a caminar el edificio y violar cada zona. Cuando cada zona es violada su nombre aparecerá en la parte inferior de la pantalla.
6. Continuar la prueba de paseo hasta que cada zona se prueba como se indica en la superior izquierda número siendo el mismo que el número a su derecha.
7. Cuando termine, pulse la tecla * para salir y volver a la pantalla principal.

Menú 4-Ver registro de historial

El registro de la historia guarda la actividad más reciente del sistema con la fecha y hora.

Para ver el registro de eventos histórico:

1. Pulse la tecla ELK. Introduzca un código de usuario si se le solicita.
2. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: "4-Ver registro de historial" (4-View History Log).
3. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú.
4. El teclado mostrará: **L001:xx/yy hr:mn**

<event desc> 00#A\$

xx/yy = mes y fecha

hr:mn = hora y minuto.

00# = Zona o código de usuario

A\$ = área o partición.

5. Pulse la flecha hacia arriba para desplazarse a eventos anteriores. Para localizar un evento anterior introducir un número de 3 dígitos para saltar alrededor en el registro.
6. Para volver o seleccione otro submenú pulse la tecla ELK. Para salir de los menús de usuario pulse la tecla *.

Menú 5-ver el estado de las Zonas

Esto permite una visión completa del estado de cada zona.

1. Pulse la tecla ELK. Introduzca un código de usuario si se le solicita.
2. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: Menú 5-ver el estado de las Zonas (Menu 5-View Status of all zones).
3. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú.
4. La primera zona se muestra con su estado actual y el nombre. Pulse la tecla de flecha Arriba para la próxima zona o presione la tecla de flecha Abajo para la zona anterior. Para saltar directamente a una zona particular introduzca su número de tres dígitos, es decir: Para saltar a la zona 16 Introduzca 016.
5. Cuando haya terminado, pulse la tecla * para salir y volver a las opciones de menú

Menú 6-cambiar los códigos de usuario

Un código de usuario de nivel Maestro es necesaria para cambiar los códigos de usuario.

1. Pulse la tecla ELK. Debe introducir un código de usuario de nivel Maestro.
2. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: Menú 6-cambiar los códigos de usuario (Menu 6-Change User Codes).
3. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú Y utilice la flecha hacia arriba para localizar a un usuario O introduzca 3 dígitos para saltar a un usuario específico.
4. El teclado mostrará: **001:Sel Chg**
{nombre de usuario}
5. Para cambiar el código pulse la flecha hacia la derecha y introduzca los dígitos del código nuevo. Los códigos son 4 o 6 dígitos de longitud, dependiendo de cómo el instalador configuro la programación. Consulte las notas del sistema.
6. Si el código es válido el teclado emite un pitido tres veces. Si un tono larga se oiga hay un error y el teclado mostrará: "Código no autorizado" (Code Not Authorized). Presione la flecha derecha para "Rehacer" y repita el paso 6 utilizando dígitos diferentes.
7. Para cambiar o editar un nombre pulsa la tecla de flecha derecha seguida por la tecla de flecha Abajo. El cursor se inicia en la esquina inferior izquierda. Seleccionar cada letra usando las teclas numéricas 1 a 9. Por ejemplo: Cada prensa de la tecla 5 producirá: J, entonces K, entonces L y luego 5. Para pasar a la siguiente letra pulse la flecha derecha. Para meter un espacio, pulse la Tecla Carillón (Chime). Para borrar un carácter Presione la Tecla Excluida (Bypass). Para hacer letras mayúsculas oprima la flecha para arriba y luego seleccionar una

- letra. Para letras minúsculas, pulse la flecha hacia Abajo. Cuando haya terminado, Pulse tecla ELK para guardar el nombre.
8. Para volver a otro usuario o para seleccionar otro menú pulse la tecla ELK hasta que se muestra la pantalla correcta.
 9. Para regresar a la pantalla principal pulse la tecla *.

Menú 7- Ajustes de automatización personalizada

(Requiere el código de usuario de nivel Maestro) El instalador puede asignar ciertas funciones de automatización con la capacidad de cambiar o modificar la fecha de inicio (mm/dd), tiempo de empezar (hr:mn), o tiempo de duración (00000 segundos) ajustes desde este menú. Este menú muestra una descripción de la función en texto con su configuración actual.

1. Pulse la tecla ELK y introducir un código de usuario de nivel Maestro.
2. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: "Menú 7- Ajustes de automatización personalizada" (7-Automation Custom Settings).
3. Pulse la tecla de flecha derecha para seleccionar este menú.
4. El teclado mostrará: **US01:=hr:mnTIEMPO**
< descripción >
5. Para seleccionar otro disponible función presione la flecha Arriba.
6. Para cambiar el valor mostrado, presione la flecha Derecha e introduzca el número de dígitos según el formato mostrado.
7. Para volver o seleccione otro sub menú pulse la tecla ELK. Para salir de vuelta

a la pantalla principal pulse la tecla * .

Menú 8-Configuración del Sistema

(Requiere el código de usuario de nivel Maestro) Con la excepción de “Fijar Reloj del Systema”, este menú es utilizada principalmente por un técnico de servicio. Tiene 8 submenús.

81-“Fijar Reloj del Systema” (SET SYS CLOCK) (Formato 24 horas) Introduzca un número de 1 a 7 para el día. Por ejemplo:1 =Domingo, 2 =Lunes, etc. Mover a Mes/Día/Año con la flecha hacia la derecha e introduzca 2 dígitos para el mes, 2 para la fecha, y 2 para el año. El cursor se moverá a Hora/Min. Introduzca 2 dígitos para la hora y 2 dígitos para los minutos en formato militar. Si comete un error, presione la flecha derecha o izquierda para editar. Cuando termine, pulse la tecla ELK para salvar. Para salir de los menús del usuario pulse la tecla * .

82-Salida1 AJUSTAR EL VOLUMEN DE VOZ (out1 VOICE ADJUST VOLUME) ** Hay 8 niveles de volumen para los altavoces internos (salida 1) para los mensajes que no son de alarma. ¡PUEDE SER FUERTE!

83-TECLADO AJUSTES Hay 3 Teclado ajustes: Tono, Volumen y Nivel de Iluminación en el Teclado.

Opción 1: Establecer Teclado Tono Hay 9 opciones (0-8).

Opción 2: Establecer el volumen del tono cuando se prensa un Tecla. Hay 7 niveles plus (1-7) apagado (0).

Opción 3: Fijar el nivel de contraluz. Hay 9 niveles de contraluz (1-9) y (0) apagado. La retroiluminación del teclado reduce a esta configuración después de 30 segundos de inactividad.

84-LAS PRUEBAS DEL SISTEMA Permite prueba de Batería, prueba de la Pantalla LCD, y prueba del Comunicador.

Opción 1: Prueba de batería. Coloca la batería bajo carga durante 30 segundos. Voltaje de la batería y el la corriente de la sistema mostrará. Si el voltaje cae por debajo de 12.2V, se ocurre un “Baja Batería Problema”. Sustituir la batería y repetir la prueba para que clara la “Baja Batería Problema”.

Opción 2: Prueba de la pantalla LCD Brevemente enciende todos los píxeles de la pantalla del teclado.

Opción 3: Prueba del Comunicador Hay 3 sub-opciones:

- Prueba silencioso: Envía una prueba del comunicador utilizando el primer número de

**** No se aplica a la M1EZ8**

teléfono que está programado con un código de prueba. La prueba se aborta si no hay ningún número de teléfono programado con un código de prueba. Ningún ruido o tonos se oirán.

- **Prueba Audible:** ** Lo mismo como la Prueba Silenciosa salvo la marcación tonos y comunicador se oiga en el altavoz interno para el beneficio de los instaladores.
- **Monitor (Microteléfono) modo:** ** Esto provoca los altavoces internos a activar durante cualquier actividad subsecuente comunicador. Se cancela a medianoche o puede cancelarse manualmente pulsando el * clave tres veces seguidas.

IMPORTANTE: NUNCA PROBAR EL COMUNICADOR SIN NOTIFICAR PRIMERO A LA ESTACIÓN DE MONITOREO.

85-CONECTAR EL PROGRAMA REMOTO RP No usar excepto bajo la dirección de la empresa instaladora. Hay dos opciones:

Opción 1: Recogida en llamada Existente El sistema recoge la línea telefónica y apodera control de el conexión de voz ya establecido por un rápido cambio de programación.

Opción 2: Acceso telefónico a el equipo remoto El sistema recoge la línea de teléfono y marca el ordenador remoto. Se debe fijar al esperar la llamada.

86-DIAGNÓSTICO DEL SISTEMA Esto es expresamente para su uso por un técnico de servicio. Hay cuatro opciones:

Opción 1: Errores del Bus de Datos Muestra el tipo de dispositivo y cualquier error reintentos acumuladas desde la última puesta en marcha.

Opción 2: Sistema Voltaje/Amperaje Muestra el voltaje del sistema. Muestra el consumo aproximado de corriente de la fuente de poder. **

Opción 3: Voltaje por Zona Muestra la tensión y nivel digital de una zona, incluyendo los umbrales de bajos y altos.

Opción 4: Pasado Teléfono en gancho (Cerrado) Muestra el voltaje de la línea telefónica durante el último estado en gancho. (Cerrado)

87-GRABAR MENSAJE PERSONALIZADO ** El instalador puede asignar hasta 10 mensajes personalizados grabables para ser usado con el teléfono voz remota y/o marcador. Las instrucciones detalladas están contenidas en el manual de instalación. Consulte a su instalador para instrucciones específicas sobre qué mensajes (si existen) pueden grabarse y para las instrucciones paso a paso para grabarlas.

Operación Vía Teléfono

NOTA: Esta característica no está disponible con el M1EZ8

El sistema puede ser opcionalmente controlado desde un teléfono mediante pulsador tono comandos. Consulte con el instalador para determinar si esta opción está disponible. Si disponible, el control puede ser operado desde un interior teléfono, un teléfono del exterior o ambos. Ambos métodos se discutirán en detalle más adelante.

Operación desde un Teléfono Interior:

1. Levante el teléfono y escucha tono de marcar.
2. Prensa *** para alertar el control. El control escogerá, desconectará la línea telefónica y tono de marcación, y anunciará: "Por favor ingrese el código de seguridad."
3. Introduzca un código de usuario válido. Si el código es correcto el control debe recoger y anunciar: "Acceso autorizado"
4. Introduzca una selección de menú o pulse 0 para escuchar el menú entero.

Operando desde un Teléfono Exterior:

1. Marque el número del teléfono conectado al control. Después de un número programado de teléfono suena el control debe responder con cuatro pitidos cortos. Si un contestador automático recoge, espere a que el mensaje pare y proceda de la siguiente manera:
2. Prensa *** para alertar el control. Anunciará el control: por favor ingrese el código de seguridad.
3. Introduzca un código de usuario válido. Si el código es correcto el control debe anunciar: acceso autorizado.
4. Introduzca una selección de menú o pulse 0 para escuchar todo el menú.

Selecciones de menú: Opciones del menú principal aparecen subrayadas.

Para obtener ayuda, pulse 0. Un mensaje de voz explica la función de cada tecla.

Para ver Armar / Desarmar estado Presione 1. Permite que el sistema sea armado o desarmado. Mensajes de voz lo guiará a través de todo el proceso.

Para Control de Automatización, presione 2. Ciertas características del sistema o locales pueden ser controladas desde este menú tales como: Encender una luz, una bomba, un sistema de rociadores, etc. Consulte a su instalador. Siga las instrucciones detalladas.

Para Estado de Problema Presione 3. Si hay problemas en el sistema como la de batería baja, pérdida de alimentación de CA, etc. , ellos serán anunciados. Siga las indicaciones.

Para el estado del zona Presione 4. Si el sistema no está listo se puede utilizar este menú para escuchar el estado de cualquier zonas violadas. Siga las indicaciones.

Selección 5. Uso en el futuro.

Selección 6. Uso en el futuro.

Para el Monitor de Audio Presione 7. El sistema puede ser equipado para permitir hablar y escuchar a alguien en el local. Consulte con su instalador.

Para salir y colgar pulse 9. Este se utiliza para finalizar la operación de control remoto telefónico. El mensaje de voz anunciará: Colgando, adiós.

* Nota: Si no hay respuesta o llave presiona son escuchadas por el control, el artículo o el menú se repetirá una vez más. Si el control no recibe presas de tecla dentro de 15 segundos el mensaje "Colgando, adiós" se oirá y el control desconectará.

¿QUÉ SUCEDE SI EL TELÉFONO ESTÁ OCUPADO?

Si el marcador está en uso (como por ejemplo durante un informe de mensaje de alarma) entonces ningún tono de marcación se oirá y la secuencia de teléfono descolgar se ignorará. Lo mejor que se puede hacer en ese momento es volver a intentarlo más adelante (cuando el comunicador es libre) o sostenga en el teléfono y espere hasta que el marcador se cuelga. Cuando la línea telefónica está libera de nuevo (inactivo) se escuchará tono de marcación otra vez y entonces puede introducir la secuencia de teléfono descolgar.

¿QUÉ PASA SI OCURRE UNA ALARMA?

Si el control está programado para comunicar las alarmas a una estación central de monitoreo, recogerá automáticamente la línea telefónica y desconecte todas las llamadas cuando ocurre una alarma. Durante este periodo de tiempo el control remoto telefónico será inoperable. Sin embargo, el instalador podrá elegir programar un retardo de comunicador antes del marcar que permitiría el teléfono remoto para funcionar por un corto período de tiempo inmediatamente después de una alarma. Durante este tiempo sería posible introducir la secuencia descolgado de *** y entrar todos los códigos adecuados para desarmar y / silenciar la alarma.

Seguridad contra incendios & mantenimiento

Si la alarma de incendios se activa, la sirena o la campana indicarán con un tono codificado y la pantalla mostrará Alarma de Incendio (Fire Alarm). Siempre siga su plan de evacuación y abandonar el edificio inmediatamente, incluso si una condición de fuego no es aparente. Si su sistema está conectado a una estación central de monitoreo, un informe de emergencia podría ser enviado a ese centro. Si descubre que la alarma de incendios estaba en un error, notificar a la estación central de monitoreo para evitar una respuesta innecesaria. Si suena la alarma de incendio en la noche o tiene alguna duda sobre si la alarma es real, la respuesta más segura es para evacuar el edificio.

Silenciar una alarma de incendio

Para silenciar la alarma, introduzca un código de usuario válido. La pantalla sigue indicando Alarma de Incendio hasta que introduzca su código de usuario una vez más para confirmar la alarma.

Reajustar detectores de humo

Consulte menú 2, Página 16 para obtener instrucciones sobre reajustar detectores de humo.

Reconocer/Reset alarma

Después de una alarma de incendio se silencia la pantalla continuará mostrando Alarma de Incendio hasta que los detectores se reinicialicen y la alarma se ha reconocido entrando de su código del usuario una segunda vez.

Auditoría Contra Incendio en el Hogar

Para reducir el riesgo de incendio, se recomienda que una evaluación de protección contra incendio sea conducida, y un plan de escaparse sea desarrollado.

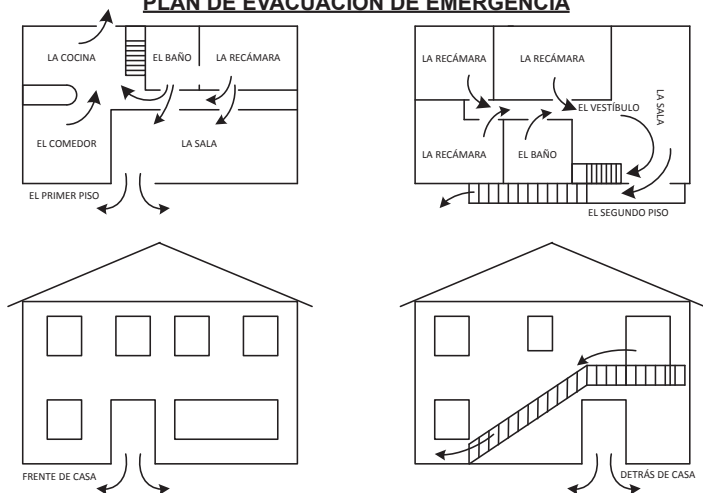
- ¿Son todos los tomacorrientes y aparatos seguro y en buenas condiciones de trabajo?
- Evitar la sobrecarga de los circuitos de iluminación y tomacorriente y inspeccione todos los cordones periódicamente para daños o condiciones deshilachados. Buscar un electricista profesional para ayudar si usted sospecha de alguna debilidad o descubre cualquier condición que usted considere inseguro.
- Guardar de forma segura todos los líquidos inflamables en un área bien ventilado fresca y en contenedores de seguridad adecuado. Evite limpiar con líquidos inflamables.
- Mantenga todo encendedores, fósforos y materiales peligrosos debidamente almacenados y fuera de alcance de los niños.
- Tenga los hornos y chimeneas en buenas condiciones de funcionamiento. Buscar asistencia profesional para tener estos aparatos atendido y limpiado periódicamente.

Planes de evacuación de emergencia

Preparación de un plan de evacuación Es de primordial importancia en la prevención de incendios. Establecer una familia plan de evacuación de emergencia en caso de incendio. Refiérase a las instrucciones del Detector de Humo.

1. Evaluar las rutas de escape posible de su casa.
2. Seleccione 2 rutas de escape desde cada habitación.
3. Las habitaciones del segundo piso deben tener una escalera de cuerda. Asegúrese de que llegará a la tierra.
4. Dibuje un bosquejo de su plan de escape para que todo el mundo está familiarizado con él.
5. Practique su plan de escape para asegurar que todo el mundo sabe qué hacer.
6. Establecer un lugar fuera de la casa donde su familia se reunirá. Una vez que han evacuado la casa, no regrese a un edificio en llamas.
7. Asesorar a la autoridad de bomberos local que usted ha instalado un sistema de alarma de incendio.
8. Cuando la alarma de incendios indica una condición de fuego, SALGA INMEDIATAMENTE. No se pare para pertenencias.
9. Si ocurre un incendio, pruebe la puerta. Si caliente, utilice la ruta alternativa. Si la puerta está fría, refuercen el hombro tuyo contra él y abrirlo con precaución. Cierra la puerta para ayudar a evitar que el fuego y el humo se extienda. Arrastrarse a través del humo, aguantando la respiración.
10. Póngase en contacto con el Departamento de Bomberos desde un teléfono de los vecinos.
11. Cada persona incluyendo los vecinos debería ser familiarizado con las señales de la Alarma de Incendio y la de Robo.

PLAN DE EVACUACIÓN DE EMERGENCIA



Pruebas del Sistema

Para asegurar la orden de trabajo apropiada, se recomienda que el sistema se prueba una vez por semana utilizando el procedimiento siguiente. **PRECAUCIÓN: Si el sistema es supervisado por una Estación Central de Monitoreo, siempre póngase en contacto con ellos antes de realizar esta prueba.**

Asegure todas las puertas y ventanas protegidas.

1. Introduzca un código de usuario válido.
2. Las luces de armadas y salida se encenderá y comenzará el tono de la Demora de Salida. Al final de la demora de salida la sistema estarán armado en el modo Ausente.
3. Activar el sistema protegido mediante la apertura de una ventana.
4. Confirme que el dispositivo de sonido de alarma (campana o sirena) se activa.
5. Desarmar el sistema para silenciar y volver al estado normal.

Para probar el sistema y al mismo tiempo probar la batería de espera:

1. Retire el transformador de CA del tomacorriente. Puede ser necesario retirar el alejamiento tornillo que sujeta el transformador a la pared.
2. El teclado mostrará Problema de CA después de un intervalo de tiempo programado.
3. Active el sistema usando los pasos 1 a 7 listado encima.

Nota: Conecte de nuevo el transformador de CA en el tomacorriente después de la prueba.

Una prueba de carga de batería manual puede ser activada sin dispararse la alarma.

1. Pulse la tecla ELK y entrar un código de usuario maestro.
2. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: **8-Configuración del Sistema (System Settings)**.
3. Para seleccionar este menú pulse la tecla de flecha derecha.
4. Pulse la tecla de flecha hacia arriba para encontrar: **84- Las Pruebas del Sistema (System Test)**.
5. Para seleccionar este menú pulse la tecla de flecha derecha. El teclado mostrará **1: prueba de la batería (Battery Test)**.
6. Para iniciar la prueba presione la tecla de flecha derecha. Se mostrará el voltaje de la batería y la corriente (corriente consumida por el sistema). La batería está bien si se mantiene una voltaje superior a 12.2V durante la prueba. Si ocurre un problema de BATERÍA BAJA, la batería se debería sustituir. Póngase en contacto con la empresa de instalación para el servicio.

Esta unidad de control fue fabricada bajo estándares de calidad rígido. Mantenimiento es mejor realizada por la empresa instalación con personal de servicio cualificado.

La declaración del FCC Parte 15 & 68

El ELK-M1 cumple con la parte 68 de las Reglas FCC. En la placa frontal de la tarjeta de control principal es una etiqueta que contiene, entre otra información, el número de certificación de la FCC y el número de equivalencia del campanero (REN) para este equipo. Si se solicita, esta información debe proporcionarse a la compañía telefónica. Este equipo utiliza a un conector RJ31X para conectarse a la red telefónica. El REN es utilizado para determinar la cantidad de dispositivos que pueden conectarse a la línea telefónica. REN excesivos en la línea telefónica puede resultar en los dispositivos no suenen en respuesta a una llamada entrante. Por lo general, la suma de los REN no debe exceder cinco (5.0). Para estar seguro de la cantidad de dispositivos que pueden conectarse a una línea (según lo determine el total RENs) en contacto con la compañía telefónica local.

Si el equipo ELK-M1 ocasiona daños a la red telefónica, la compañía telefónica le notificará con antelación la suspensión temporal del servicio puede ser requerida. Pero si previo aviso no es práctico, la compañía telefónica le notificará al cliente tan pronto como sea posible. También, le asesorará de su derecho de presentar una queja con la FCC si usted cree que es necesario. La compañía de teléfonos puede hacer cambios en sus instalaciones, equipo, operaciones o procedimientos que podrían afectar el funcionamiento del equipo. Si esto sucede, la compañía telefónica proveerá previo aviso a fin de realizar las modificaciones necesarias para mantener un servicio ininterrumpido. Si experimenta problemas con este equipo, póngase en contacto con el fabricante para obtener información de reparación y garantía. Elk Products, Inc. 3266 Hwy 70 W. Hildebran, NC 28637 828-397-4200 Si el problema está causando daños a la red telefónica, la compañía telefónica puede solicitar que eliminas el equipo desde la red hasta que se resuelva el problema.

No hay usuario pueda reparar componentes en este producto. Todas las reparaciones necesarias deben realizarse por el fabricante. Otros métodos de reparación pueden anular el registro de la FCC de este producto. Este equipo no puede utilizarse en servicio de moneda proporcionado por la compañía telefónica. Conexión al servicio de la línea del partido está sujeta a tarifas estatales. Este equipo es compatible con audífonos.

El ELK-M1 cumple con la parte 15 de la FCC que están diseñados para proporcionar una protección razonable contra tales interferencias en una instalación residencial. La FCC requiere la siguiente declaración para su información:

Este equipo genera y utiliza energía de radiofrecuencia y si no se instala y utiliza correctamente, es decir, en estricta conformidad con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencia a la recepción de radio y televisión. Ha sido probado. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que no habrá interferencias en una instalación determinada. Si este equipo causa interferencias a la radio o la recepción de televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia por uno o más de las siguientes medidas:

- * Si utiliza una antena interior, tiene una antena exterior de calidad instalada.
- * Reoriente la antena receptora hasta que la interferencia es reducido o eliminado.
- * Mueva el receptor fuera del control de seguridad.
- * Mover que la antena conduce lejos de cualquier cable que corre para el control de seguridad.
- * Tener el control de seguridad enchufado en un tomacorriente diferente para que él y el receptor estén en circuitos diferentes.

Si es necesario, consulte al distribuidor o un técnico experimentado radio/televisión para obtener consejos adicionales. El usuario o instalador puede encontrar un folleto titulado "Manual de interferencia" preparado por la Comisión Federal de comunicaciones útiles: este folleto está disponible desde el U.S. Government Printing Office, Washington, DC 20402. El usuario no debe realizar cualquier cambio o modificación al equipo sin la autorización de las instrucciones de instalación o el Manual del usuario. Cambios no autorizados o modificaciones podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

El Glosario

Área (Partición): Una habitación o una sección de un edificio que tiene por lo menos un teclado y uno o más componentes de áreas. Componentes asignados a un área son separados y controlable independientemente de los componentes asignados a otras áreas. Por ejemplo: sólo los teclados de área 1 pueden desarmar o armar zonas en área 1.

Funciones de Automatización: Un menú de teclado que le permite el control de las luces, relés, tareas, etc. con el toque de un botón.

Evitar: Un proceso que permite una zona temporalmente serán excluidos de ser vigilada o detectados por el control.

Estación Central de Monitoreo: Ubicación donde se transmiten los informes de la alarma.

Carillón: Una alerta audible usada para indicar cuando una zona es violada. La alerta puede ser un tono, voz o ambos. Las zonas son seleccionables.

Código de Coacción: Un código de usuario especial que puede usarse para desarmar el sistema mientras en silencio reportando una señal de alarma a la estación Central de Monitoreo.

Registro de Eventos: Un registro de actividad reciente por el sistema. Armas, desarma, alarmas, acceso, problemas, etc. pueden ser vistos con la fecha y hora el ocurrido.

Código de Usuario: Un número de cuatro o seis dígitos que a veces es necesaria para identificar y autorizar a una persona (usuario) para operar el sistema.

Zona: Generalmente consiste en un solo elemento como una puerta, ventana, detector de movimiento, etc. del sistema, que permite aislar una condición para informar y solucionar problemas o alarmas.

Notas

Notas

Notas



www.elkproducts.com